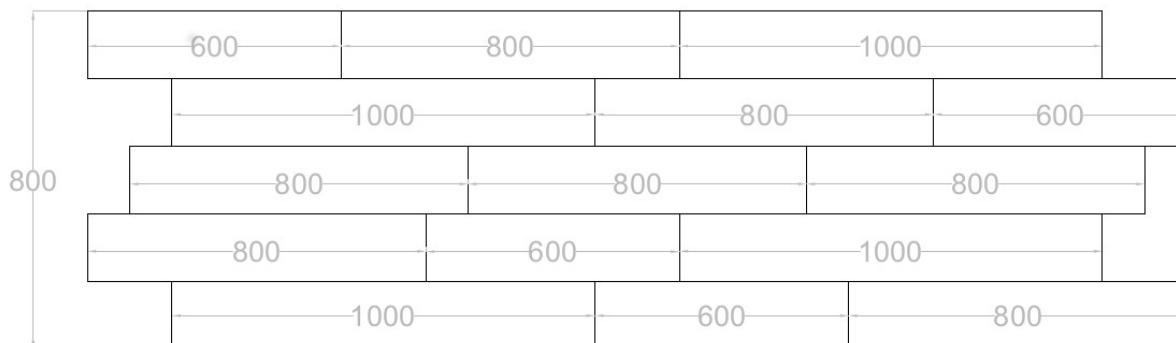


STAVBA Z PRVKŮ BEST - STONE

- Plotové prvky BEST – STONE se osazují na běžný betonový základový pas, jehož základová spára se nachází v nezámrazné hloubce. Stavba musí být řádně izolována.
- První řada tvarovek se osazuje do betonu nebo cementové malty. Další vrstvy se kladou do stavebního lepidla na beton s deklarovanou mrazuvzdorností v rovnoměrné vrstvě. Tvarovky se kladou na sebe v nepravidelné skladbě tak, aby nevznikaly dlouhé svislé spáry.
- V případě, že zídka bude z jedné strany zahrnuta zeminou, je třeba ji odizolovat pomocí izolační fólie (nopové fólie) a drenážní hadice, která se umístí standardním způsobem do štěrkového lože.
- K vytvoření řezu tvarovky se použije pila s diamantovým kotoučem. V žádném případě nedoporučujeme sekání, neboť údery kladiva mohou způsobit poškození stěny tvarovky.
- Doporučujeme pečlivě zvážit místní geologické a hydrologické podmínky a nechat si vypracovat odborný statický výpočet. Obecně platí, že v případě, že budoucí zídka nebude žádným způsobem staticky namáhána, lze jednotlivé tvarovky BEST – STONE klást na lepidlo, a to až do výšky 1,5 m.
- Zídky z tvarovek BEST – STONE se již nemusí zakrývat zákrytovými deskami. Spáry mezi jednotlivými prvky v poslední řadě se vyplní transparentním silikonem.
- V případě osazení zákrytovými deskami se použije 2-4 mm silná vrstva mrazuvzdorného stavebního lepidla a na celou srazovou plochu zákrytových desek transparentní silikon.

Opakující se vzor pro realizaci plotu BEST - STONE

VARIANTA A ... použití pouze prvků o výšce 16 cm



ROZPOČET MATERIÁLU: do plochy o rozloze 1,92 m²

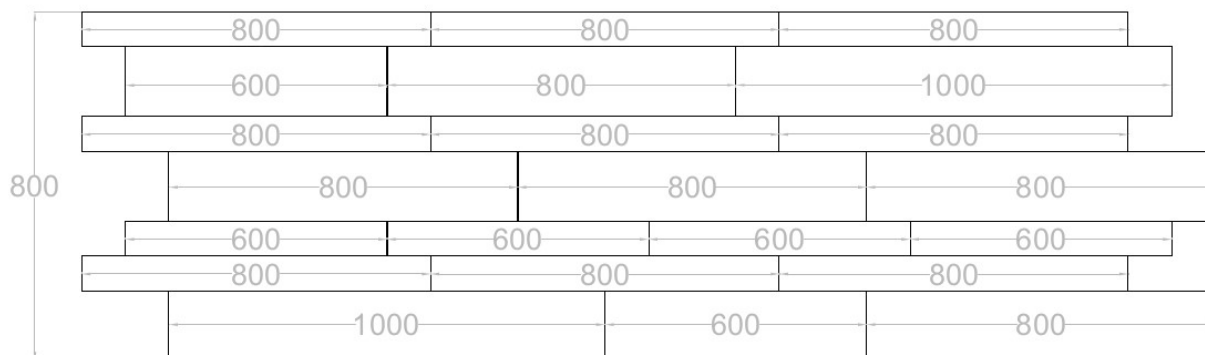
BEST - STONE I (1000) ... 4 ks

BEST - STONE II (800) ... 7 ks

BEST - STONE III (600) ... 4 ks

Opakující se vzor pro realizaci plotu BEST - STONE

VARIANTA B ... použití prvků o výšce 16 a 8 cm



ROZPOČET MATERIÁLU: do plochy o rozloze 1,92 m²

- BEST - STONE I (1000) ... 2 ks
- BEST - STONE II (800) ... 5 ks
- BEST - STONE III (600) ... 2 ks
- BEST - STONE VIII (800) ... 9 ks
- BEST - STONE IX (600) ... 4 ks